



5 km 

20 Sømil 

1000  

Mærker

Om mærker

Denne folder er en oversigt over de forskellige typer mærker man kan tage, når man laver aktiviteter i DDS. Selve mærkebeskrivelserne ligger kun på nettet.

Man kan som gruppe selv vælge, om man vil bruge mærker i spejderarbejdet.

Der er ingen faste aldersinddelinger i DDS' arbejdsstof. Derfor er mærkerne heller ikke knyttet til bestemte aldersgrupper. I mærkebeskrivelserne er der angivet en vejledende alder.

Når I planlægger spejderarbejdet i gruppen, skal I beslutte om I vil bruge mærker, og hvilke mærker spejderne tager i hvilke afdelinger.

Mærkebeskrivelserne ligger i DDS' aktivitetsdatabase. Se spejder.dk/aktivitet vælg "Mærker"

Færdighedsmærker

Færdighedsmærkerne minder om det, der tidligere hed duelighedstegn og sikkerhedsmærker, og er beviser på at spejderne har tilegnet sig konkrete færdigheder.

Der findes 10 færdighedsmærker, som du kan se her på siden.

Alderskrav

Der er ikke faste aldersinddelinger i færdighedsmærkerne, men de enkelte mærker retter sig mod forskellige målgrupper. Klar dig selv er eksempelvis et af de første færdighedsmærker, man tager, mens der går nogle år, før man giver sig i kast med øksemærket.

Mærkebeskrivelser

Der er præcise beskrivelser af, hvad en spejder skal kunne for at tage et bestemt færdighedsmærke.

Mærkebeskrivelserne ligger i DDS' aktivitetsdatabase. Se spejder.dk/aktivitet vælg "Mærker"



Kniv



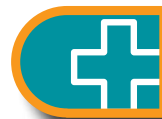
Førstehjælp



Økse



Telt



*Førstehjælp
12-timerskursus*



Pioner



Sav



Klar dig selv



Bål



*Sø-aktiviteter
(for ikke-søspejdere)*

Kilometermærker

Kilometermærkerne gives til spejdere, der har gået en given distance inden for en bestemt tid.

Nogle kilometermærker kan tages på en dag, andre kan tages på tur med eller uden overnatning, og nogle kan kun tages på tur med overnatning. Der er kilometermærker fra 5 til 100 kilometer.

Desuden er der to særlige kilometermærker, der gives, når en spejder har bevæget sig 1000 eller 2000 kilometer i spejdersammenhæng inden for et år. Det inkluderer både cykelturen til spejdermødet, rulleskøjteturen og hejken på sommerlejren.

Mærkebeskrivelser

Der er præcise anvisninger af distancer, tidsfrister og overnatningsregler for de forskellige kilometermærker.

Mærkebeskrivelserne ligger i DDS' aktivitetsdatabase. Se spejder.dk/aktivitet vælg "Mærker"



Forløbsmærker

Man kan sætte en række aktiviteter inden for et emne sammen til et samlet forløb. På den måde arbejder man med emnet på flere forskellige måder, og spejderne oplever sammenhæng i aktiviteterne.

Et forløb strækker sig over minimum tre møder og kan også indeholde ture. Der er mærker til forløb inden for 10 emner.

Formål

Der er fastsat målsætninger for alle forløb. Det betyder at alle, der vil gennemføre et forløb og tager det tilhørende mærke skal leve op til samme målsætninger, men at man ikke nødvendigvis laver de samme aktiviteter.

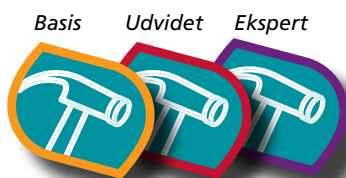
På den måde har alle spejdere, der tager et bestemt mærke, oplevet noget forskelligt, men overordnet set opnået det samme.

Forløb på tre niveauer

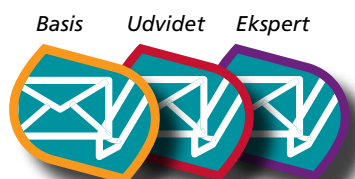
Inden for hvert emne findes der mærker på tre niveauer: Basis, Udvidet og Ekspert.

Basis-forløbet er for de yngste spejdere, det udvidede for de mellemste spejdere, og ekspert er for de ældste. Der er dog nogle emner, som ikke retter sig mod alle aldersgrupper. Alle tre Klar dig selv forløb er for eksempel rettet mod de yngre spejdere, mens de tre forløb inden for Kultur og samfund retter sig mod de ældre spejdere. Det er dog altid op til jer selv at beslutte hvilket niveau, der passer til hvilken afdeling i jeres gruppe.

Håndværk



Kommunikation



Forløbene

Det er op til jer at beslutte hvilke aktiviteter, der skal gennemføres i de forskellige forløb. Der er beskrevet forslag til aktiviteter på alle tre niveauer inden for hvert emne.

I forslagene er der angivet alder på målgruppen, men I bestemmer selv bestemme hvem, der tager basis- udvidet- og ekspert-mærk-

Natur

Basis Udvidet Ekspert



Sø og vand

Basis Udvidet Ekspert



Pioner

Basis Udvidet Ekspert



Udeliv

Basis Udvidet Ekspert



Orientering

Basis Udvidet Ekspert



Klar dig selv

Basis Udvidet Ekspert



erne.

Forskellige typer aktiviteter

Når I planlægger et forløb, så overvej hvilke typer aktiviteter der indgår i forløbet. Et forløb må gerne indeholde tre typer aktiviteter: oplevelsesaktiviteter, teoretiske aktiviteter og praktiske aktiviteter.

På den måde stimuleres spejderne på flere måder, og de udvikler sig mere. I skal huske at tilpasse aktiviteterne til målgruppen. Teori for 6-årige spejdere er jo forskelligt fra teori for 16-årige spejdere.

Oplevelser

Oplevelsesaktiviteter kan være lege, eller en tur, hvor man ser og oplever noget, der har med emnet at gøre.

Teori

Teori er den mere fordybende behandling af emnet. Det behøver ikke at være bogligt, men kan være at en leder fortæller noget om emnet, og at I bagefter sidder og snakker om det. Teorien bliver mere aktiv og spændende, hvis spejderne selv skal gøre noget. De kan skrive eller tegne noget, der har med emnet at gøre. For de ældre spejdere kan teorien være noget de selv skal finde på biblioteket eller på Internettet.

Leg og drama

Basis Udvidet Ekspert



Kultur og samfund

Basis Udvidet Ekspert



Praktiske aktiviteter

De fleste børn udvikler sig mest ved at gøre tingene selv. Så spejderne bør selv være aktive i forløbet. Det må gerne resultere i et brugbart produkt, hvor spejderne kan se, at de har udrettet noget, der giver mening.



Evaluering

Et forløb afsluttes med en evaluering, hvor I sammen med spejderne finder ud af om I har opfyldt målsætningerne og I sætter ord på, hvad de har fået ud af forløbet. En evaluering er fremadrettet, så spejderne er bedre rustet til nye udfordringer. Læs mere om evalueringer på side 42 i Lederbogen.

Mærkebeskrivelser og forløbsforslag

Der er lavet mærkebeskrivelser med nogle forløbsforslag. Når I selv laver forløb, skal det overordnede indhold og målsætning være den samme som i mærkebeskrivelserne, men I bestemmer selv hvilke aktiviteter I vil lægge i jeres forløb.

Mærkebeskrivelserne ligger i DDS' aktivitetsdatabase.
Se spejder.dk/aktivitet vælg "Mærker"



Søspejdermærker

Der findes særlige mærker for søspejdere.

Til de yngste søspejdere er der et småbådsmærke. Det er et mærke, som viser, at spejderen har kendskab til under opsyn, at sejle en enmandsjolle, for eksempel optimistjollen.

Til de ældre spejdere spejder findes der tre søspejdermærker: Basis, Udvidet og Ekspert. Der skal gennemføres et forløb for hvert mærke.

Sømilemærker

Der er tre sømilemærker: 20 sømil, 50 sømil og 100 sømil.

20 Sømil 

50 Sømil 

100 Sømil 

Alle mærkebeskrivelser ligger i aktivitetsdatabasen. Se spejder.dk/aktivitet vælg "Mærker"

Søspejder

Basis

Udvidet

Ekspert

Småbåde



På uniformen



Alle mærkerne i denne folder tages
i forbindelse med aktiviteter.
De skal derfor sidde på højre overarm.
Andre mærker skal sidde andre steder på uniformen.
Se uniformsvejledningen: dds.dk/uniform.

Udgivet af

Det Danske Spejderkorps 2008
Arsenalvej 10
1436 København K
dds.dk
dds@dds.dk

Fotos

Vasant Kotak
PLan Lodskovvad
Anders Bystrup
Rasmus Gråsbøll Vilhelmsen
Per Therkildsen
DDS Arkivfoto

Tryk og layout

Silkeborg Bogtryk

Oplag

10.000



Om mærker

De fleste grupper i Det Danske Spejderkorps bruger mærker i spejderarbejdet.

Mærkerne viser, at den enkelte spejder har lært bestemte færdigheder eller har gennemført bestemte aktiviteter.

Denne folder er en samlet oversigt over de forskellige typer mærker, men selve mærkebeskrivelserne ligger kun på nettet.

Se spejder.dk/aktivitet
vælg "Mærker"

Mærkerne kan købes i Spejder Sport.
Se spejdersport.dk